

KELTETŐ

Egy társasjáték leendő és friss gólyáknak: ha szeretnétek megtudni, milyen érzés egyetemistának lenni, akkor játsszatok egyet! A játék során felhasználhatod minden eddig megszerezett tudásod és ügyességedet. Minden dobásod meglepetéseket fog okozni, sokszor pedig azt sem érted majd, hogy kerültél már megint oda, ahol vagy! A móka garantált az élmény pedig legalább annyira összetett lesz, mint egy egyetemi pályafutás. Aki sikeresen eljut a célig, az szerintünk arra is készen áll, hogy elkezdje élete egyik legnagyobb kalandját! Játékra fel :)

Játékszabály:

2-4 fővel vagy 2-4 csapattal játszható a játék. A játékosokat egy-egy bábu képviseli a táblán. A játék megkezdése előtt ki kell jelölni egy játékvezetőt: nála lesznek a helyes válaszok a kérdés kártyákon feltett kérdések ellenőrzéséhez. A játékban az nyer, aki legelőször eljut a célba. Indítás: az kezdhet, aki előbb dob hatost a dobókockával. Az első játékos ezt követően újat dob és annyi mezőt lép, ahányat a kocka mutat. A továbbiakban az elsőként induló játékoshoz képest az óramutató járásának megfelelően kerülnek sorra a többi játékosok: mindenki dob és lép. Amikor rálépnek a játékosok egy mezőre, akkor (ha van,) el kell végezni az ahhoz kapcsolódó feladatot vagy akciót, utána folytatódhat a kör.

A “?”- jellel jelölt mezőkön kérés-kártyát kell húzni, majd válaszolni a feltett kérdésre. Aki jól válaszol, az maradhat a helyén, aki nem válaszol jól, annak vissza kell lépnie a kiindulási helyzetébe.

A “!”-jellel jelölt mezőkön akció-kártyát kell húzni és az ott leírtak szerint eljárni.

A pályán való haladás közben két sülyesztő-mező található (ezt koncentrikus vonalak jelzik), aki ezekre a mezőkre lép, annak vissza kell mennie oda, ahová a nyíl mutat.

A “Keltető” névre hallgató társasjáték az SZTE Klebelsberg Könyvtár által készített társasjáték, ami az Egyetem Szegeden című interaktív tananyag kiegészítője.

A társasjáték bárhol játszható, az elemei szabadon letölthetők. Az előkészületek során csak ki kell nyomtatni a játéktáblát, a szabályzatot és a kártyákat (kérdés, illetve akció-kártyák).

A játékhoz szükség lesz még: 1db dobókockára és 4 darab színes bábura / korongra.

A nyomtatandó fájlok:

- játéktábla (eredetileg A/2-es méretű, de 4db A/4-es méretű részletekben is nyomtatható, ekkor a részleteket nyomtatás után össze kell majd ragasztani)
- kérdés-kártyák és a válaszok
- akciókártyák

Korosztály: 16 év felettieknek ajánlott. Játékidő: min. 45 perc.